

Reddit



Teminė sritis: Bendruomenės tyrimai, idėjų patvirtinimas ir edukacinio turinio tyrinėjimas



Žaidimo variklis: Bet koks



Nuoroda: <https://www.reddit.com>



Kodėl ir kada naudoti šį šaltinį

„Reddit“ yra didelė internetinė bendruomenės platforma, kurioje vartotojai aptaria įvairias temas, dalijasi patirtimi, užduoda klausimus ir keičiasi idėjomis. Kuriant edukacinius žaidimus, „Reddit“ galima naudoti siekiant išsiaiškinti bendruomenės nuomones, nustatyti aktualias temas, rinkti pavyzdžius iš realaus gyvenimo ir semtis įkvėpimo žaidimų mechanikoms, scenarijams ir edukaciniam turiniui.

Projektuose, skirtuose demokratijai, aktyviam pilietiškumui ir Europos vertybėms, „Reddit“ padeda jaunimo darbuotojams ir jaunuoliams suprasti skirtingus požiūrius, atrasti aktualias socialines problemas ir nustatyti temas, kurios yra svarbios jaunajai auditorijai. Diskusijos atitinkamose bendruomenėse gali suteikti vertingų įžvalgų, padedančių kurti realistiškus ir įtraukiančius edukacinius žaidimus.

„Reddit“ yra ypač naudingas žaidimų kūrimo tyrimo ir planavimo etapuose, kai komandoms reikia rinkti informaciją, patikrinti idėjas ir geriau suprasti tikslinės auditorijos interesus bei rūpesčius.



Stipriosios pusės

- ◆ Galimybė susipažinti su įvairiais požiūriais ir nuomonėmis.
- ◆ Daugybė teminių bendruomenių (subredditų)
- ◆ Naudinga norint nustatyti dabartines tendencijas ir diskusijų temas.
- ◆ Padeda generuoti idėjas ir atlikti turinio tyrimus.
- ◆ Prieiga nemokama, paprasta naudotis.
- ◆ Pateikia autentiškus pavyzdžius ir realias gyvenimo patirtis.



Apribojimai

- ◆ Informacija ne visada gali būti tiksli arba patikrinta.
- ◆ Diskusijose gali būti pateikiamos šališkos arba subjektyvios nuomonės.
- ◆ Reikalingas kritiškas šaltinių įvertinimas.
- ◆ Kai kuriose bendruomenėse gali būti taikomos griežtos dalyvavimo taisyklės.
- ◆ Turinio kokybė skirtinguose subreddituose skiriasi.



Mokymo lapas



Kaip naudoti šį įrankį

„Reddit“ yra socialinės žiniasklaidos ir diskusijų platforma, kurioje vartotojai dalijasi turiniu, užduoda klausimus, dalyvauja pokalbiuose ir keičiasi idėjomis teminėse bendruomenėse, vadinamose „subreddit“. Platformoje galima tyrinėti skirtingas nuomones, rinkti informaciją, nustatyti dabartines tendencijas ir atrasti realių pavyzdžių, susijusių su įvairiomis švietimo temomis.

Kuriant edukacinius žaidimus, „Reddit“ gali būti naudingas tyrimų ir planavimo procese, padėdamas pedagogams ir jauniems žmonėms nustatyti aktualias temas, suprasti skirtingus požiūrius ir rinkti autentiškus pavyzdžius, kuriuos vėliau galima paversti žaidimų scenarijais, iššūkiais ir mokymosi veiklomis.

Bendruomenės, skirtos demokratijai, aktyviam pilietiškumui, skaitmeniniam raštingumui, Europos reikalams, švietimui ir jaunimo įtraukčiai, gali suteikti vertingo įkvėpimo edukaciniam turiniui.

Pagrindinės „Reddit“ funkcijos:

- ✦ Prieiga prie **tūkstančių teminių** bendruomenių (subredditų).
- ✦ **Paieškos įrankiai**, skirti diskusijoms ir ištekliams rasti..
- ✦ **Balsavimo „už“** ir komentavimo sistemos, kurios išryškina populiariausius įrašus.
- ✦ **Diskusijos gali** padėti nustatyti dažniausiai pasitaikančius klaidingus įsitikinimus apie skaitmeninę pilietybę, realius dezinformacijos pavyzdžius ir internetines dilemas, kurias galima paversti išsišakojusiais scenarijais arba žaidėjų sprendimais mokomuosiuose žaidimuose..
- ✦ **Galimybės susipažinti** su bendruomenės patirtimi ir nuomonėmis.
- ✦ **Galimybė išsaugoti** įrašus ir susisteminti naudingą informaciją.



- ✦ **Nuolatinė prieiga** prie aktualių diskusijų ir naujausių tendencijų.

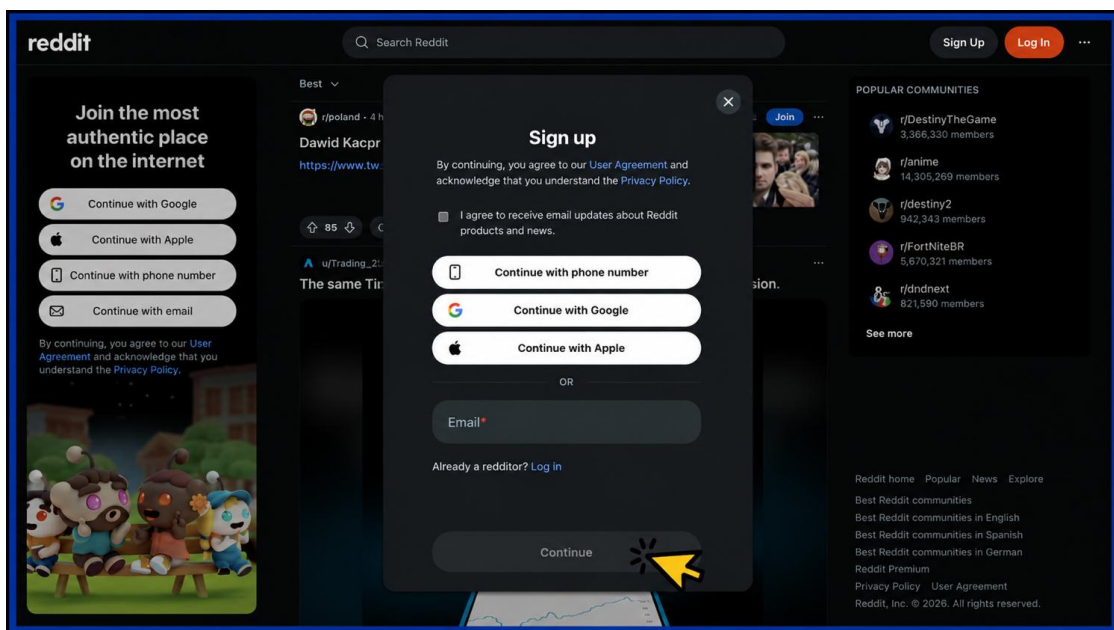
Naudodamos „Reddit“, projektų komandos gali rinkti įžvalgas, patvirtinti idėjas, nustatyti edukacinius poreikius ir kurti labiau įtraukiančius edukacinius žaidimus, atspindinčius realaus pasaulio perspektyvas ir patirtis.



“Žingsnis po žingsnio” vadovas

- ✦ **1 ŽINGSNIS: susikurkite „Reddit“ paskyrą**

Norėdami naudotis visomis „Reddit“ funkcijomis, pirmiausia susikurkite nemokamą paskyrą. Apsilankykite „Reddit“ pagrindiniame puslapyje ir pasirinkite „**Registruotis**“ (**Sign-Up**). Vartotojai gali registruotis naudodami el. pašto adresą, „**Google**“ paskyrą arba „**Apple**“ paskyrą. Susikūrę paskyrą, vartotojai gali dalyvauti diskusijose, išsaugoti įrašus, prisijungti prie bendruomenių ir pritaikyti sveitainės naudojimąsi pagal savo poreikius.



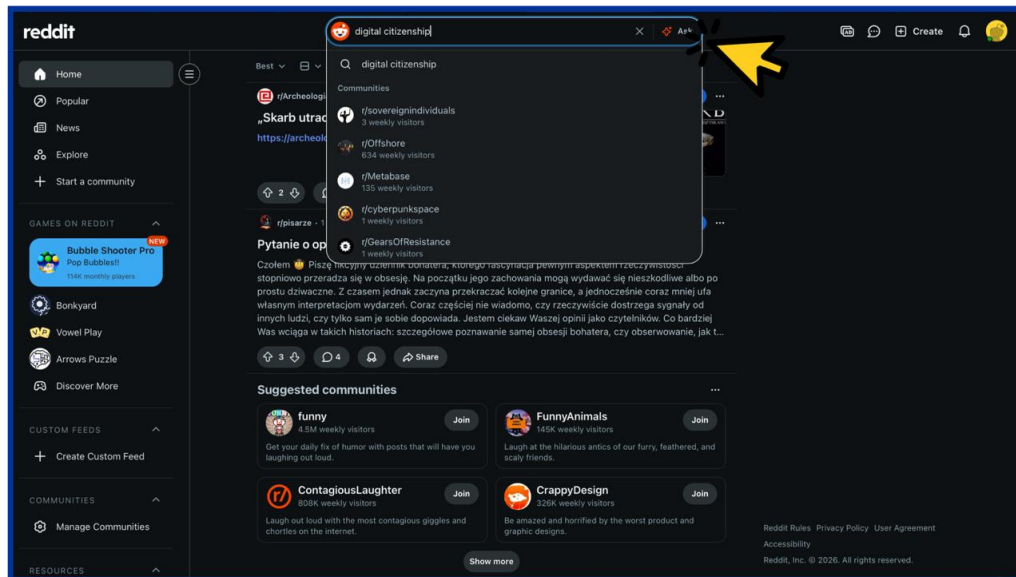
- ✦ **2 ŽINGSNIS: ieškokite aktualių subredditų.**

Naudokitės **paieškos juosta**, esančia “Reddit” pagrindinio puslapio viršuje, norint surasti su jūsų švietimo tema susijusias bendruomenes. Jų ieškokite pagal raktinius žodžius, tokius kaip **Europos vertybės, demokratija, aktyvus**



pilietiškumas, skaitmeninis pilietiškumas, švietimas arba jaunimo dalyvavimas.

„Reddit“ rodys atitinkamas bendruomenės (subredditus), įrašus ir diskusijas.

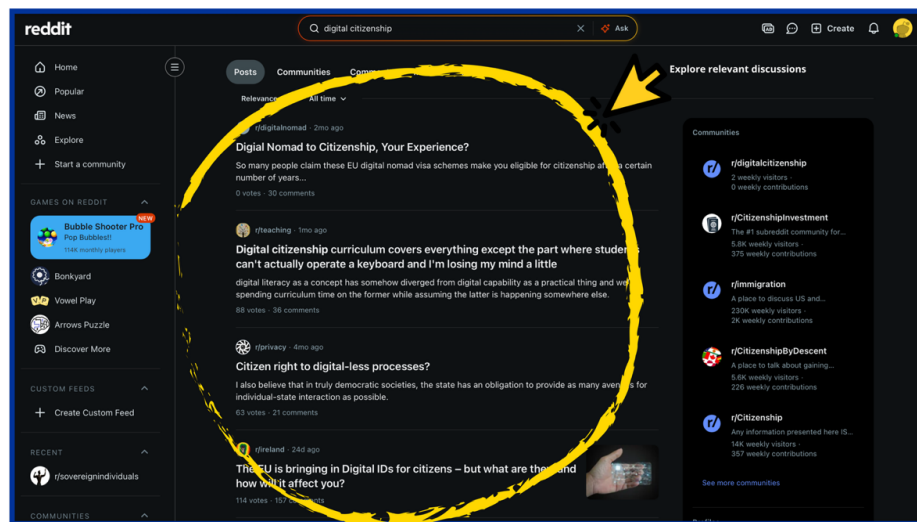


✦ 3 ŽINGSNIS: Peržiūrėkite diskusijas ir rinkite naudingą informaciją.

Suradę tinkamą temą, peržiūrėkite su jūsų edukacine tema susijusius įrašus, diskusijas ir bendruomenes. „Reddit“ suteikia prieigą prie daugybės skirtingų požiūrių, patirčių ir nuomonių, kurios gali padėti edukacinių žaidimų kūrimo tyrimo etape.

Naršydami diskusijas, vartotojai gali nustatyti aktualias problemas, rinkti autentiškus pavyzdžius, atrasti dabartines tendencijas ir rinkti idėjas, kurios žaidime gali būti transformuotos į **mokymosi tikslus, siužetines linijas, iššūkius ar edukacinę veiklą.**

Atidžiai peržiūrint bendruomenės diskusijas, galima užtikrinti, kad edukacinis turinys būtų aktualus, įtraukiantis ir susijęs su realia pasaulio patirtimi.



✦ 4 ŽINGSNIS: Išsaugokite naudingus įrašus ir išteklius.

„Reddit“ leidžia vartotojams išsaugoti vertingus įrašus, diskusijas ir išteklius, kad būtų galima jais pasinaudoti ateityje. Tyrinėjant edukacines temas, turinio išsaugojimas padeda susisteminti informaciją ir palengvina grįžimą prie naudingų diskusijų žaidimo kūrimo proceso metu.

Išsaugoti įrašai gali būti naudojami pavyzdžiams, mokomajai medžiagai, bendruomenės nuomonėms ir idėjoms, kurios gali prisidėti prie mokymosi veiklų, siužetų, personažų ar žaidimo iššūkių kūrimo, rinkti. Ši funkcija padeda efektyviai valdyti informaciją ir apsaugo nuo svarbių išteklių praradimo.

Naudodamiesi informacija iš „Reddit“, diskusijas naudokite, kaip įkvėpimo

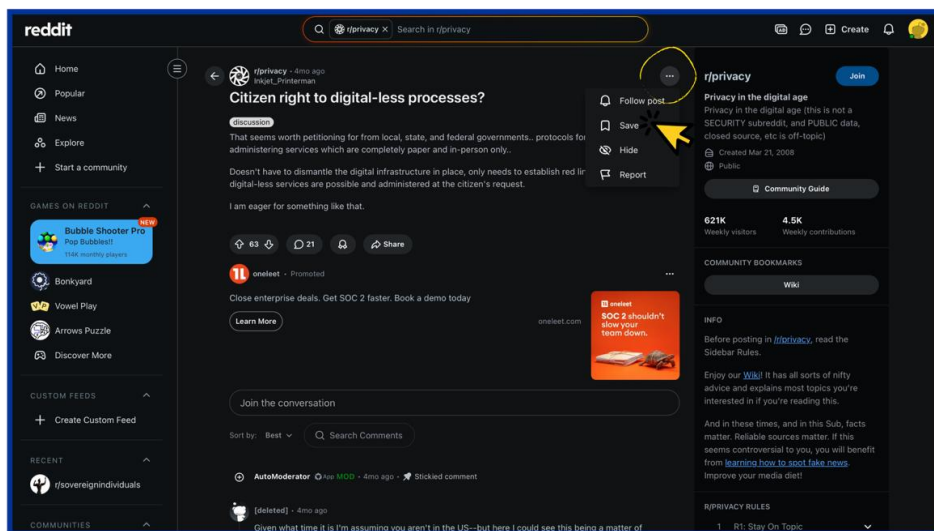
šaltinį, o ne tiesiogiai kopijuokite konkrečius įrašus. Venkite atkurti asmenines

istorijas pagal kurias galima atpažinti asmenis ir visada gerbkite vartotojų

privatumą. Sukūrę asmeninę atitinkamo turinio kolekciją, vartotojai gali susikurti

struktūrizuotą idėjų saugyklą, kuria galima naudotis kuriant edukacinį žaidimą.s

that can be consulted throughout the development of an educational game.

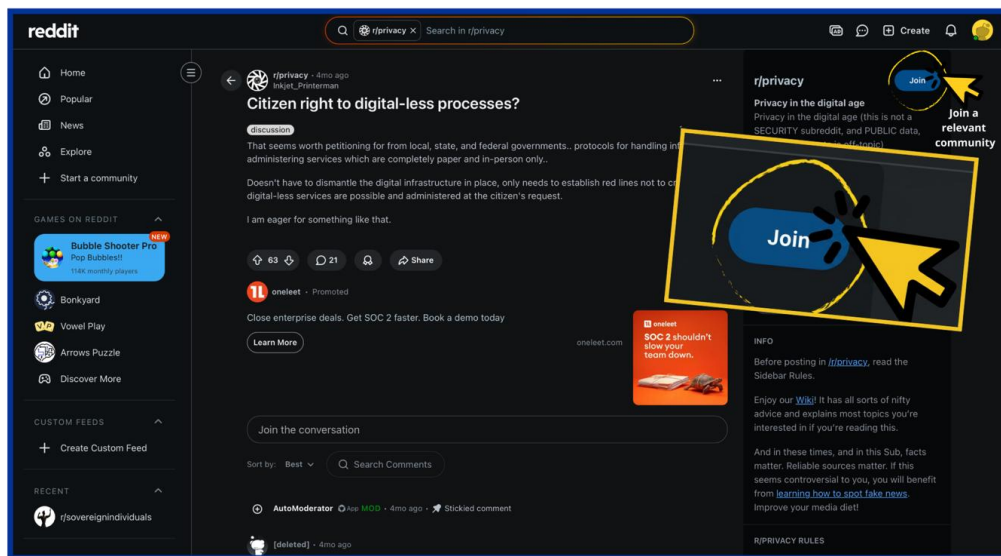


✦ 5 ŽINGSNIS: Prisijunkite prie atitinkamų bendruomenių.

„Reddit“ bendruomenės, dar vadinamos **subredditais**, suburia vartotojus, kuriuos sieja bendri interesai ir kurie diskutuoja konkrečiomis temomis. Prisijungus prie atitinkamų bendruomenių, vartotojai gali sekti naujas diskusijas, gauti naujienas ir naudotis nuolat atnaujinamu informacijos srautu, susijusiu su jų edukacine tema.

Kuriant edukacinius žaidimus, prisijungimas prie tokių bendruomenių kaip „**r/education**“, „**r/teachers**“, „**r/europe**“ ir „**r/AskEurope**“ gali suteikti nuolatinio įkvėpimo ir prieigą prie vertingų išteklių. Kiti subredditai, susiję su skaitmeniniu pilietišku, demokratija, jaunimo dalyvavimu, žiniasklaidos raštingumu ar Europos reikalais, taip pat gali suteikti vertingo įkvėpimo tyrimų procesui. Aktyvus dalyvavimas šiose bendruomenėse padeda vartotojams būti informuotiems apie naujas tendencijas, iššūkius ir švietimo praktikas.

Sekdami atitinkamus subredditus, projektų komandos nariai gali užsitikrinti ilgalaikį idėjų ir informacijos šaltinį, kuris padeda kurti ir tobulinti edukacinius žaidimus.

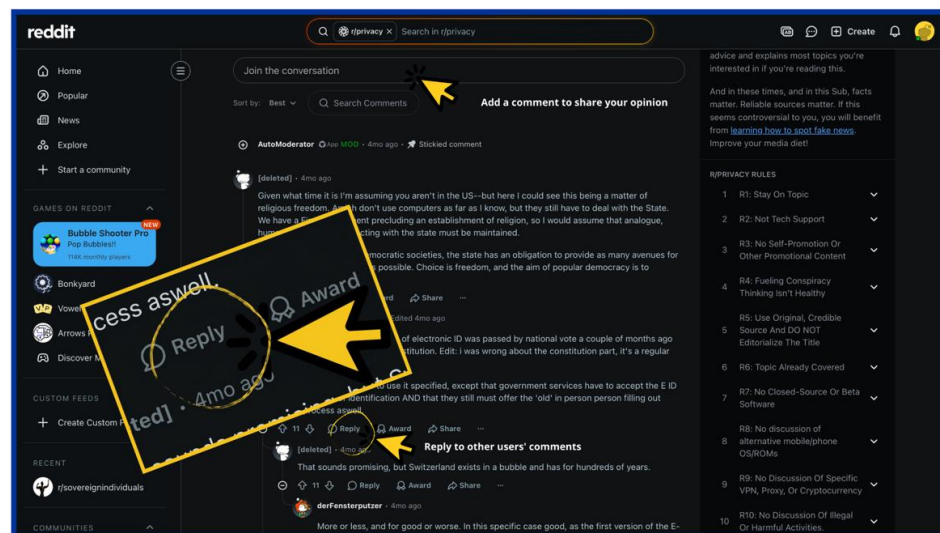


★ 6 ŽINGSNIS: Dalyvaukite diskusijose ir dalinkitės idėjomis

Reddit“ vartotojams suteikia galimybę įsitraukti į diskusijas, rašant komentarus ir atsakant kitiems bendruomenės nariams. Dalyvavimas pokalbiuose leidžia vartotojams dalytis nuomonėmis, **užduoti klausimus**, teikti atsiliepimus ir mokytis iš skirtingų perspektyvų.

Prieš skelbdami savo įrašą, perskaitykite kiekvieno subreddito taisykles, kad suprastumėte, kokio tipo turinys leidžiamas. Taip pat naudinga prieš kuriant naują įrašą paieškoti esamų diskusijų, nes į jūsų klausimą jau gali būti atsakyta.

Kuriant edukacinius žaidimus, bendravimas su bendruomene gali padėti patvirtinti idėjas, **nustatyti aktualiausias temas ir surinkti įžvalgų**, kurios gali pagerinti mokymosi veiklas, siužetus ir žaidimo iššūkius. Bendravimas su kitais vartotojais skatina bendradarbiavimu pagrįstą mokymąsi ir skatina žinių bei patirties mainus.



✦ 7 ŽINGSNIS: Taikykite surinktą informaciją bei įžvalgas savo edukacijos projekte

Išnagrinėję diskusijas, išsaugoję naudingus šaltinius ir bendravę su bendruomenėmis, peržiūrėkite surinktą informaciją. Nustatykite idėjas, pavyzdžius ir skirtingus požiūrius, kurie yra svarbūs jūsų edukaciniams tikslams. Remdamiesi šiomis įžvalgomis, tobulinkite mokymosi rezultatus, kurkite siužetus, projektuokite iššūkius ir tobulinkite edukacinį turinį. Bendruomenės diskusijos gali padėti užtikrinti, kad sukurtas žaidimas spręstų realaus pasaulio problemas ir atspindėtų jaunų žmonių interesus bei patirtis. Įtraukdami bendruomenės sukauptas žinias į kūrimo procesą, galite padaryti edukacinius žaidimus įdomesnius, aktualesnius ir prasmingesnius mokiniams.



Papildomi mokymosi šaltiniai ir pamokos

- ◆ „Reddit“. (n. d.). „Reddit“ pagalbos centras. Gauta 2026 m. birželio 18 d. iš <https://support.reddithelp.com/>
- ◆ „Reddit“. (n. d.). Kaip veikia bendruomenės ir subredditai. Gauta 2026 m. birželio 18 d. iš <https://support.reddithelp.com/hc/en-us/articles/204533569-What-is-Reddit>
- ◆ Reddit. (n.d.). Reddit turinio politika. Gauta 2026 m. birželio 18 d. iš <https://www.redditinc.com/policies/content-policy>



**Bendrai finansuoja
Europos Sąjunga**

Finansuojama Europos Sąjungos lėšomis. Tačiau išreiškiamas požiūris ar nuomonė yra tik autoriaus (-ių) ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios įstaigos (EACEA) požiūrį ar nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikoma už juos atsakinga.

Projekto kodas: KA220-YOU-000286883